**Питання до заліка №1**

**6 клас**

1. Що таке план?
2. Інструкція – це…
3. Дайте визначення команді.
4. Виконавець – це…
5. Що таке система команд виконавця?
6. Алгоритм – це…
7. У якій формі можна подати алгоритм?
8. Об’єкт –це…
9. Що таке комп’ютерна програма?
10. Спрайт – це…
11. Які вісім груп команд використовують у програмі Скретч?
12. Назвіть призначення наступних груп команд:

а) група **Рух**;

б) група **Олівець**;

в) група **Вигляд**;

г) група **Звук**;

д) група **Керувати**.

**Питання до заліка №1**

**6 клас**

1. Що таке план?
2. Інструкція – це…
3. Дайте визначення команді.
4. Виконавець – це…
5. Що таке система команд виконавця?
6. Алгоритм – це…
7. У якій формі можна подати алгоритм?
8. Об’єкт –це…
9. Що таке комп’ютерна програма?
10. Спрайт – це…
11. Які вісім груп команд використовують у програмі Скретч?
12. Назвіть призначення наступних груп команд:

а) група **Рух**;

б) група **Олівець**;

в) група **Вигляд**;

г) група **Звук**;

д) група **Керувати**.